

M O R E T H A N F A N T A S Y



# DRAGONBANE

27. Juli - 4. August, 2006  
LARP Älvdalenis, Rootsi sydamaal

Koos me loome täiusliku maailma oma unistustest, hirmudest ja igatsustest - maailma mis jääb seisma majakana meie mällu ja juhtima meid põnevamasse tulevikku.

M O R E T H A N F A N T A S Y <http://www.dragonbane.org> [info@dragonbane.org](mailto:info@dragonbane.org)

Dragonbane on rahvusvaheline liverollimänguprojekt, mille eesmärk on olla nii realistlik, et mingisugused moodsad tavad mängu ei rikuks. Mängu jaoks ehitatakse terve keskaegne kyla, mängijad teevad oma riided ette antud kavandite järgi ja lohemadu hingab päriselt tuld.

Kunagi varem pole olnud sama kõrgete eesmärkidega liverollimängu, ja sellepärast tulevad kohale mängijad igalt poolt üle maailma (kokku ümber 400-600). Seepärast kasutatakse mängus inglise keelt. Rikas lavastus ja spetsiaalefektid mõjuvat eelarvele: Peaosa ressurssidest saadakse projekti partneritelt, ja mängija maksuosaks jääb 125 eurot. Kõig toiduained ja magamiskohad terveks nädalaks sisalduvad mängu hinnas.

Dragonbane'i lugu pärineb Mike Pohjola Myrskyn aika (Tormi aeg) –raamatus loodud maailmast. Lohemaod on võluvoimalised olendid, kes normaalsed magavad päeval ja lendavad öösiti rüüstates ja hävitades. Iga paarikymne aasta tagant muutuvad nad siiski lühikeseks ajaks taltsamaks ja liiguvad ringi ka päevaajal, tihti jalgsi. Siis elatakse draakoniaega.

Meie lugu räägib Cinderhilli kyla rutiinide rikkumisest, kui küla kaitsjana ja jumalana peatud lohemadu hakkab oma draakoniaega elama. Muutus meelitab kohale nii kardetuid ja tundmatuid nõidasid, kummalisi draakonitaltsutajaid, kui ka vaskse lohemao kes saab siiski ootamatult surma üllatavas voituluses võõrastega.

Mängus on kolm tüüpi tegelasi: kollektiivis elavad lohekumardamisele pühendunud Cinderhilli külaelanikud, iseseisvad ekstravagantsed nõiad, heroilist elu aus pidavad draakonitaltsutajad. Mängija võib valida, millisesse gruppi ta tahab kuuluda. Kui tahad et saaksid mängus olla koos oma sõpradega, on kõige lihtsam variant Cinderhilli elanikuks registreerumine, sest külaelanikud elavad samas piirkonnas. Nõiad käivad kindlate paaridena, ja väldivad teisi inimesi. Draakonitalitsejad liiguvad tavaliselt mõne inimese rühmades.

Metsarikas mänguala on Rootsi Älvdalenis, Mora lähedal. Tee Stokholmist on ümber 350 kilomeetri pikk. Mänguala on umbes 3 x 5 km ja on põhiliselt künklik männimets. Mänguaeg on 27.7. - 4.8.2006 ja mängumaks 125 euro. Morasse pääseb Stokholmist rongiga ja liinibussiga, Morast edasi Älvdaleni liinibussiga. Alla 18 aastased vajavad osalemiseks vanemate luba. Rohkem infot saab Elge Larsonilt ([elge@dragonbane.org](mailto:elge@dragonbane.org)) või leheküljelt info at [dragonbane.org](http://www.dragonbane.org) (palun küsige inglise keeles).

Tasuta mänguõigused saad kui osaled Cinderhilli ehitamislaagris kuu aega. Pikkmajat on juba valmis, aga väiksematele ehitustöödele jõuad veel abiks. Älvdaleni mets on ilus ja ehitustöö õpetlik, ja töötamine mõnusas seltskonnas on hea moodus suvepuhkust veeta ja mängu sisse elada. Kui juba tead millal võiksid laagri tulla, saada meil aadressile ([building@dragonbane.org](mailto:building@dragonbane.org)) (inglise keeles).

Rohgem infod ja registreerumisblanketi leiad aadressil [www.dragonbane.org](http://www.dragonbane.org)