

Keski-Ruotsiin rakennetaan keskiaikainen fantasiamaailma

Roolipelikylän luomiseen tähtäävä Dragonbane-projekti laukaistiin käyntiin vuonna 2003. Ensi kesänä, heinä-elokuun vaihteessa, projekti hui Pentuu viikon kestävään roolipeliin, joka toteutetaan Älvdaleniissa Keski-Ruotsissa.

— Tämä on kansainvälinen projekti, jonka päällimmäisenä ideana on ollut se, että kaikkien asiasta kiinnostuneiden on ollut mahdollisuus päästä siihen mukaan. Tästä syystä esimerkiksi yhteydenpito on tapahtunut pääasiassa Internetin välityksellä. Projektiin liittyviä työpajoja on järjestetty eri paikkakunnilla. Olemme tukenet niihin osallistuneita osallistumalla heidän matkakuluhinsa sekä tarjoamalla ruokailun ja majoituksen, Sodankylässä asuva projektisihteeri **Tiinalliisa Turunen** kertoo.

Älvdaleniin on ilmoittautunut jo 350 pelaajaa, jotka edustavat yli 20 kansalaisuutta. Ilmoittautuminen peliin päättyy tämän kuun lopussa.

— Peliin osallistuvat ovat itse luoneet aivan uniikin maailman, joka sijoittuu keskiaikaan. Maailmassa on itämaisia vaikutteita, Turunen kertoo.

Peliin osallistuvat pääsevät itse vaikuttamaan siihen, minäkalaisia hahmoja he haluaisivat olla. Hahmon luonnissa on mahdollisuus hyödyntää muun muassa siviilielämän osaamisalalueita. Pelaajan ehdotusten pohjalta pelin johto luo tälle hahmon ja nimeää valmentaja-

Roolipelien johto luo pelaajille hahmot pelaajien toiveiden pohjalta. Lisäksi pelaajat saavat valmentajan, joka auttaa hahmon kehittämisessä.

Osa rekvisiitasta työstetään Sodankylässä

jan, joka pitää yhteyttä pelaajaan sekä auttaa hahmon kehittämisessä.

Monialainen projekti

— Jotta pelikokemus olisi onnistunut, se vaatii taakseen ison organisaation myös itse tapahtuman aikana, Turunen tietää.

Peliviikon aikana taustalla hääriikin noin sadan ihmisen kansainvälinen ryhmä.

Tapahtuman massiivisuus ja se, että kaikki rekvisiitta rakennetaan alusta asti, selittänevät projektin pitkää aikataulua.

— Tämä on ollut aikamoinen voimien ponnistus. Luulen, että päätekijöiden takki on aika tyhjä hetken aikaa leirin jälkeen, Turunen toteaa.

Kaikki projektissa mukana olevat eivät ole suinkaan roolipelien harrastajia vaan mukana eri alojen taitajia, joita itse pelaaminen ei edes kiinnosta.

— Tämä on todella monialainen projekti. Mukana on niin koodaajia, rakennusalanmiehiä kuin korutaiteilijoitakin, Turunen sanoo.

Peliprojekti on toteutettu täysin vapaaehtoisvoimin ja se on osa nuorisotyötä. Projektilla on runsaasti yhteistyökumppaneita, jotka ovat esimerkiksi lahjoittaneet erilaisia tarvikkeita. Projektin merkittävimpiä rahoittajia ovat Suomen opetusministeriö, Pohjoismainen

kulttuurirahasto sekä Pohjoismainen nuorisokomitea.

Peliin voivat ottaa osaa kaiken ikäiset. Alaikäisiltä vaaditaan kuitenkin vanhempien suostumus ja alle 15-vuotiailla tulee olla huoltaja mukana. Lapista järjestetään kuljetus ensi kesän roolipelileirille yhteistyössä Kemian nuorisotoimen kanssa.

Työpaja Sodankylässä

Lapin maakuntarahasto myönsi hiljattain Dragonbane-projektille 3000 euron suuruisen avustuksen. Rahoituksen avulla Sodankylän ammatti-instituutin tiloissa järjestetään projektiin liittyvä työpaja toukokuun ensimmäisenä viikonloppuna.

Viikonlopun ohjaajiksi saapuvat projektin rekvisiitta- ja vaatetustiimin vetäjät. Heidän johdollaan työpajaan osallistuvat valmistavat muun muassa erilaisia rakennuselementtejä, rumpuja ja koruja.

— Erityisesti peliin osallistuvien kannattaa ehdottomasti tulla mukaan työpajaan. Heidän on mahdollista saada viikonlopun aikana opastusta muun muassa omien rooliasujensa valmistukseen, Turunen kertoo.

Työpajaan osallistuminen ei kuitenkaan edellytä peliin osallistumista ja se on kaikille avoin.

— Toivommekin paikalle muun muassa henkilöitä, joilla on käsitöihin ja korujen tekemiseen liittyviä taitoja, Turunen sanoo.

SALLA RAJALA

Kuvat: Dragonbane